HƯỚNG DẪN THAM GIA DỰ ÁN

Mục lục

1. HƯỚNG DẪN CÁCH LẤY DỰ ÁN TỪ TRÊN MẠNG VỀ
2. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT DỰ ÁN:
3. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN DATA SERVER:
4. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN WEB SERVER-BACKEND:
5. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN WEB-SERVER-FRONTEND:
6. HƯỚNG DẪN CÁCH LẤY DỰ ÁN TỪ TRÊN MẠNG VỀ:

B.1: Vào trang <https://github.com/join> và đăng ký một tài khoản mới. Cứ chọn gói free.

B.2: Đăng nhập vào lại trang trên.

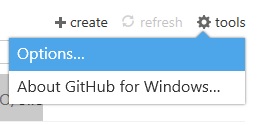
B.3: Vào trang này <https://windows.github.com/> để download và cài đặt tools lấy tài nguyên về.

Nếu bạn dùng MAC thì có thể truy cập vào đây: <https://mac.github.com/>

B.4: Mở Icon có tên GitHub ở desktop

B.5: Đăng nhập bằng tài khoản đăng ký ở trên

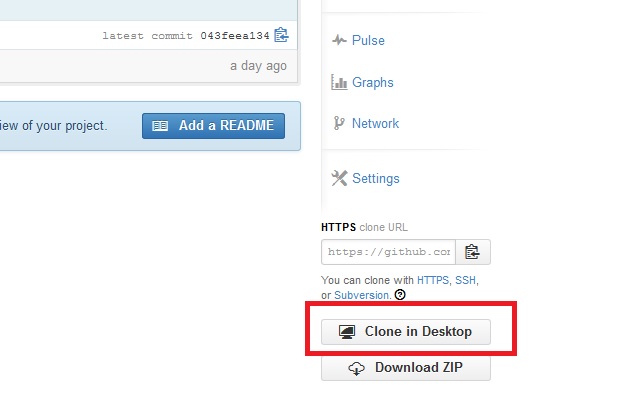
B.6: Vào Tools:



B.7: Chỉnh phần default storage directory: trỏ tới thư mục mà bạn muốn chứa dự án

B.8: Vào trang này: <https://github.com/pnthang01/RealLifeRealGame>

B.9: Ấn vào nút Clone in Desktop bên tay phải:



B.10: Dự đã được lấy về từ trên máy chủ ở thư mục bạn chọn ở bước B.7

Finish move: Các bạn mới vào vui lòng gửi tên tài khoản đăng ký ở trên qua [pnthang01@gmail.com](mailto:pnthang01@gmail.com) hoặc kênh liên lạc nào khác để mình add các bạn vào danh sách thành viên. Sau khi add thì các bạn mới có quyền hạn đưa phần công việc của mình lên máy chủ.

1. HƯỚNG DẪN CÀI ĐẶT DỰ ÁN:

Nếu bạn không phải là developers hay testers bạn có thể bỏ quan phần này

* B.1: Cài đặt java jre1.7: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

Chọn window 32 hay 64 bit, thường laptop là 64 còn máy bàn là 32 bit.

Các bước cài đặt: mở file vừa tải về next next next và finish cho đến khi xong.

* B.2: Cài đặt maven: download tại đây: <http://maven.apache.org/download.cgi>

Chọn phiên bản mới nhất: 3.x.x, và chọn file có tên Binary zip, lúc tải về xong, giải nén nó ra, rồi để folder vừa giải nén ở chỗ nào đó tùy bạn.

Sau đó làm theo những bước hướng dẫn ở đây: <http://www.mkyong.com/maven/how-to-install-maven-in-windows/>

* B.3: Cài đặt eclipse: nếu bạn không phải là developer thì có thể bỏ qua bước này.

Tải ở đây: [Eclipse IDE for Java EE Developers](http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-ee-developers/junosr2) (link donw bên tay phải)

* B.4:Cài đặt xampp: <https://www.apachefriends.org/download.html>

Chọn php 5.5 hay 5.4 đều được.

* B5: Cài đặt tomcat: <http://tomcat.apache.org/download-60.cgi>

Chọn phần core, windows 32 bit và 64 bit tùy loại máy(coi lại B.1)

1. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN DATA SERVER:

Nếu bạn không phải là developers hay testers, bạn có thể bỏ qua phần này.

Requires: đã cài đặt B.1, B.4, B.5 ở phần II.

* B.1: Tạo database và dữ liệu trên mysql:

Mở xampp, ấn start ở phần Apache, rồi ấn start và ấn admin của phần mysql.

Ấn vào tab SQL, copy toàn bộ nội dung tròn file [RealLifeRealGame\Sources\SQL\ initiliaze\_script.sql] vào rồi ấn GO.

* B.2: Làm tương tự bước ấn tab SQL cho file [RealLifeRealGame\Sources\SQL\ data\_test.sql]
* B.3: Chỉnh sửa confilg trong file [\RealLifeRealGame\Sources\DataServer\DataServer\src\main\resources\application-jpa-local.properties], sửa 2 trường spring.datasource.username và

spring.datasource.password phù hợp với cấu hình của bạn.

* B.3: Chạy file [RealLifeRealGame\Sources\dataserver\_buildscript.bat] sau mỗi lần update source mới trên máy chủ về. Sau khi chạy xong, phần data server sẽ được deploy luôn.

Vào thử link: <http://localhost:9090/data/category/getCategoriesByStatus?status=1&pageNumber=1>

Nếu xuất hiện một chuỗi ký tự thì là được.

Có thể chạy file [RealLifeRealGame\Sources\dataserver\_buildscript-shortversion.bat] nếu bạn đã lấy source từ máy chủ trước đó rồi.

* B.4: Cài đặt SoapUI: <http://sourceforge.net/projects/soapui/files/> . Cài bước cài đặt rất đơn giản.
* B.5: Sau khi cài đặt xong, mở Soap UI lên và ấn Ctrl + I, trỏ đến file [RealLifeRealGame\Sources\DataServer\Testing\DataServer-SOAPUI.xml]
* B.6: Test các services được liệt kê trong SoapUI.

1. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN WEB SERVER-BACKEND:
2. HƯỚNG DẪN DEPLOY VÀ TESTING PHẦN WEB-SERVER-FRONTEND: